Roteiro de atividade prática

Nome: Turma: .

**Título da atividade: ciclo de vida de uma ViewController no iOS e estados e transições de atividades**

**Objetivo**

Compreender o ciclo de vida de uma ViewController no iOS e explorar como os estados e transições de atividades são gerenciados em aplicativos móveis.

**Lista de materiais**

* Computador com internet;
* Caderno para anotações;
* 1 caneta.

**Procedimento experimental**

Nesta atividade, você aprenderá sobre o ciclo de vida de uma ViewController no iOS, que é essencial para gerenciar a interface de usuário e o comportamento de uma aplicação iOS. Além disso, você explorará como os estados e transições de atividades são controlados no contexto de um aplicativo móvel.

**Passo a passo:**

1. Revise os principais métodos do ciclo de vida de uma ViewController: viewDidLoad(), viewWillAppear(), viewDidAppear(), viewWillDisappear(), viewDidDisappear(), e deinit;
2. Compreenda a ordem em que esses métodos são chamados e como eles correspondem aos estados da ViewController;
3. Abra o Xcode e crie um novo projeto iOS;
4. No arquivo ViewController.swift, implemente os métodos do ciclo de vida (viewDidLoad(), viewWillAppear(), etc.);
5. Adicione prints ou alertas em cada método para visualizar quando cada um é chamado;

override func viewDidLoad() {

super.viewDidLoad()

print("viewDidLoad chamado")

}

1. No Android Studio, volte ao seu projeto Android e observe como os métodos do ciclo de vida da Activity correspondem aos estados de criação, execução, pausa e destruição;
2. No Xcode, faça o mesmo com a ViewController, observando como ela transita entre estados como carregamento de visualização, exibição e desaparecimento.

**Perguntas para reflexão:**

1. Qual método é chamado quando uma ViewController está prestes a aparecer na tela?
2. O que acontece no ciclo de vida de uma ViewController quando ela deixa de ser visível?
3. Como os estados e transições de atividades em Android e iOS são semelhantes ou diferentes?

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |